**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**División de Ingeniería Eléctrica**

**Nombre:** Flores Saavedra José Gerardo

**No. de Cuenta:** 318146276

**Correo:** [jgfs1209@gmail.com](mailto:jgfs1209@gmail.com)

**Materia:** Fundamentos de Programación

**Maestro:** M. I. Marco Antonio Martínez Quintana

**Actividad Asíncrona #5:** Idea para el proyecto final

**Grupo:** 3

**Semestre:** 2021-1

**Fecha:** 17/octubre/2020

Idea para el proyecto final

Para proyecto final me gustaría programar alguna estructura que arman con legos, como una máquina de pinball o algo parecido. Sobre todo porque me quede con las ganas en la preparatoria ya que de proyecto final la maestra Villegas Salas Rebeca Guillermina me sugirió construir y programar una máquina, sencilla, pero con la misma finalidad y siempre me apoyó y me asesoró en los dos años que estuve con ella y me llegó a considerar como uno de los mejores programadores y me apasionaba los trabajos de programación.

Volviendo al tema, iba a programar la máquina o me dijo que me podría enseñar algo de Android para poder desarrollar una aplicación de videojuegos pero llegó la pandemia y ya no pude hacer nada y solo nos dejó terminar las prácticas de Arduino.

También lo que me gustaría programar las mecánicas para un videojuego que he visto videos sobre el desarrollo de estos y he observado que usan mucho lenguaje C pero no sé si es C o C++.

Además no sé qué más necesito aprender para poder llevar a cabo estos proyectos que tengo en mente. De lo que llevamos de las prácticas, lo que me puede servir es el conocimiento sobre repositorios y que vamos a estar usando más adelante.

Además me gustaría aprender criptografía y sobre las bases de la inteligencia artificial e ir viendo como las podría implementar a algún proyecto diferente a los videojuegos. Conforme vaya avanzado el semestre puede que se me ocurran más ideas para el proyecto final y por el momento es lo que quiero hacer al final del semestre.